

CAMPUS WALK 2025

夢中になれる未来を。新たな成長へ。

普通科 進学系コース

GENERAL COURSE

受付場所

4号館1階



最近話題の仮初(かりそめ)家族を、高校の教科で徹底分析! 彼らと一緒に授業を体験! 各教科、誰にも見せない姿を持っているかも?(保護者説明会も実施します)

- F₁** YOU × YUSEI CODE: (国語)
- F₂** YOU × YUSEI CODE: (数学)
- F₃** YOU × YUSEI CODE: (社会)
- F₄** YOU × YUSEI CODE: (理科)
- F₅** YOU × YUSEI CODE: (英語)

実施 8/19
8/20
8/21

人数 各50人まで

過去の入試問題にチャレンジ! 40分×2教科の受験体験! 解き方のポイントを的確に分かりやすくアドバイス!

- F₆** The Yusei プレ入試! (国数コース)
- F₇** The Yusei プレ入試! (国英コース)
- F₈** The Yusei プレ入試! (数英コース)

実施 9/20

人数 各50人まで

普通科 ドリームコース

DREAM COURSE

受付場所

4号館1階



- D₁** ドリームの#真相をお話します

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 80人まで

ドリームコースの入学者がグングン増えている、人気の真相をお話します。独自の授業のヒューマンシップ授業を体験して、疑問をすべて解決します。

ものづくり機械工学科*

MECHANICAL ENGINEERING

受付場所

機械実習棟
2F



- M₁** ザ・チャレンジ! マイネームプレート!

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 24人まで

プログラムを正確に入力して、工作機械を動かし、ネームプレートを作ろう!

- M₂** ものづくりを体験! 旋盤でミニチュアバット作り!

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 15人まで

図面を見ながら旋盤を自分で動かします。是非ものづくりを楽しんでください。

- M₃** オリジナルグラスをデザインしよう!

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 30人まで

シールやマスキングテープを使って様々な模様を作り、自分だけのオリジナルグラスを作ろう!

自動車工学科*

AUTOMOTIVE ENGINEERING

受付場所

自動車
実習棟前



- E₁** 未来のエンジニア! ここに結集!! エンジン整備&迫力サウンド体験!!

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 30人まで

エンジン部品を分解・整備し、実際に始動してみよう!(フルオープンカー試乗、コラボ企画・久留米自動車工科大学校車両展示あり(8月限定)、バイクの展示もお楽しみに)

- E₂** 最速の称号は誰の手に!?

実施 8/19
8/20
8/21

人数 20人まで

グランツーリスモを使用した本格的シミュレーションゲームを体験!(フルオープンカー試乗、コラボ企画・久留米自動車工科大学校車両展示あり、バイクの展示もお楽しみに)

- E₃** ボルトアート体験!

実施 9/20

人数 10人まで

ボルトやナットを使っているいろいろなものを作ってみよう!

土木工学科*

CIVIL ENGINEERING

受付場所

土木実習棟前



- C₁** 建設現場の力持ち、パワーショベル搭乗体験—その迫力に君は圧倒される!—

実施 8/19
8/20
8/21

人数 20人まで

日ごろ工事現場でよく見かけるパワーショベルを実際に運転し走行から土を掘るところまでを体験します。ダイナミックなパワーを感じてください。(雨天の場合は内容を変更します)

- C₂** オリジナルステッカーづくりに挑戦—自分だけのキーホルダー制作—

実施 8/19
8/20
8/21

人数 30人まで

CAD(コンピューターで図面を描く)に楽しく挑戦。パソコンを使い、好きなもので"オリジナルステッカー"や"ハメバチ(キーホルダー)"をつくりまします。

- C₃** 土木科進路報告!

実施 9/20

人数 40人まで

土木業界はすごい事になっている。パワーショベルの体験やものづくりの見学も行います。(雨天の場合は、内容を変更します)

創造情報工学科*

INFORMATION TECHNOLOGY

受付場所

1号館と
課外活動棟の間



- J₁** アニメーションとCG制作の基礎を学んでみよう!

実施 8/19
8/20
8/21
9/20

人数 40人まで

最新のPCを使ってモデリングやアニメーションの基礎を学びます。これはリアルなグラフィックスを制作したり、それに動きを付ける作業です。

*2026年度入学生より工業科の学科名が上記のように変わります(認可申請中)。